Ex.1 Plage

Une région voyant son activité touristique grandir, souhaite mettre en place une structure permettant de suivre l'état de ses

Plages.

Dans un premier temps, elle souhaite connaître toutes ses plages :

- Chaque plage appartient à une ville

- Pour une plage, on connaîtra :

• Sa longueur en km

• La nature du terrain : sable fin, rochers, galets, ... sachant qu'il peut y avoir des plages avec sable et rochers

Le suivi se fera par département (uniquement les départements de la région) :

- Un responsable région sera nommée : on en connaitra son nom et son prénom.

- Une ville est identifiée par son code postal et le nombre de touristes annuel qu'elle reçoit doit être connu.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Mnémonique | Signification | Type (Longueur) | Contrainte |
| beach\_id | Numéro de la plage | Numérique (10) | Identifiant |
| beach\_name | Nom de la plage | Alphabétique (50) | Obligatoire |
| beach\_length | Longueur de la plage (km) | Numérique (5,3) | Obligatoire |
| beach\_type\_of\_land | Nature du terrain | Alphabétique (15) | Obligatoire – Peut être de deux types. |
| dp\_name | Département de la région | Alphabétique (20) | Identifiant |
| dp\_manager\_lastname | Nom du responsable | Alphabétique (50) | Obligatoire |
| dp\_manager\_firstname | Prénom du responsable | Alphabétique (50) | Obligatoire |
| city\_name | Ville | Alphabétique (20) | Identifiant |
| city\_postal\_code | Code postal | Numérique (5) | Obligatoire |
| city\_nb\_of\_tourist | Nombre de touristes annuel | Numérique (10) | Obligatoire |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dépendances fonctionnelles :

beach\_id 🡪 beach\_name, beach\_length, beach\_type\_of\_land, dp\_name.

dp\_name 🡪dp\_manager\_lastname, dp\_manager\_firstname.

city\_name 🡪 dp\_postal\_code, annual\_nb\_of\_tourist.

Règles de gestion :